Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Лабораторная работа №1

Вариант 29142

Выполнил:

Бармичев Григорий Андреевич

Группа P3110

Проверил:

Преподаватель программирования

Мустафаева Айнур Вугар кызы

Содержание

[Задание 3](#_Toc146379368)

[Исходный код программы 3](#_Toc146379369)

[Результат работы программы 3](#_Toc146379370)

[Выводы 4](#_Toc146379371)

# Задание

# Создать одномерный массив z типа short. Заполнить его числами от 6 до 20 включительно в порядке убывания.

# Создать одномерный массив x типа double. Заполнить его 12-ю случайными числами в диапазоне от -14.0 до 3.0.

# Создать двумерный массив z размером 15x12. Вычислить его элементы по следующей формуле (где x = x[j]):

# Изображение выглядит как текст, Шрифт, линия, белый Автоматически созданное описание

# Напечатать полученный в результате массив в формате с пятью знаками после запятой.

# Исходный код программы

Исходный код программы:

# Результат работы программы

Результат работы программы представлен на рисунке 1. Изображение выглядит как текст, снимок экрана, черный

Автоматически созданное описание

Рисунок 1

# Выводы

В ходе данной работы я научился основам языка Java. Научился создавать массивы, использовать циклы, а также использовать стандартные библиотека Random и Math, закрепил свои знания путем выполнения практического задания.